

Vorarbeit: Brakmory

Tragt hier die Koordinatenschablone für Station 2 ein.
Vergesst zudem nicht das gelöste Brakmory mitzunehmen.

Station 1: Das Brakmanische Reich

(N 49° 28.147 E 007° 47.960)

Am Rande des Zentrum Brakmaniens findest du hier eine Karte des ehemaligen Reiches. Auch heute noch wird dieser Ort gut besucht, da er die Versorgung des ganzen Landes sichert. In der Zeit der Brakmanier mussten anderen Völker hohe Preise bezahlen, doch diese Zeiten sind vorbei. Beantworte folgende Fragen um die ersten Hinweise für den Ort des Schatzes zu erhalten und erfahre den Ort, wo die nächsten Hinweise zu finden sind.

- Aus welchem Jahr ist die alte Karte Brakmaniens? -> XXab
- Wie alt waren damals die Bäume oben links auf der Karte? -> cd
- Nicht unweit der Karte befindet sich der Wasserspender des Brakmanischen Reiches. Auf diesem findet ihr eine weitere Jahreszahl. -> efgh

a = b = c = d =
 e = f = g = h =
 A = ef = B = fd = C = ha =

Station 2: Brakmanische Baukunst

(N 49° ____ E 007° ____)

Als fortgeschrittenes Volk waren die Brakmanier auch große Baumeister. An dieser Stelle könnt ihr ihre Architektur bewundern. Früher mussten die Menschen hier Wegzölle zahlen um passieren zu können. Betrachtet die Dinge aus einer anderen Perspektive, um den Hinweis an dieser Station zu finden. (D > E)

D = E =

Station 3: Nagelstudio

(N 49° ____ E 007° ____)

Körperpflege wurde in Brakmanien groß geschrieben. Somit verbirgt auch das frühere Nagelstudio einen Hinweis zum Schatz. Findet den Hinweis und erfahrt so die Koordinaten für Station 4 sowie zwei weitere Zahlen. (F > G)

F = G =

Station 4: Die Brakmanische Stadtmauer

(N 49° ____ E 007° ____)

An dieser Stelle findet ihr die Überreste der alten Brakmanischen Stadtmauer. Sie verbirgt Zahlen, um weiter zum Schatz vordringen zu können. Um der Mauer ihr Geheimnis zu entlocken, müsst ihr aber erst einmal den Stadtschlüssel mit weiteren Hinweisen finden. Die Mauer muss dafür *nicht* zerstört werden - Steine müssen *keine* bewegt werden!

m = H = J =
 S =

Station 5: Abzweig Tiefer Graben

(N 49° ____ E 007° ____)

Früher ein reißender Bach, ist vom donnernden Strom heute nur noch ein tiefer Graben zu entdecken, wo sich früher das Wasser seinen Weg ins Tal gebahnt hat. Findet nun den Pfad, der euch zum ehemaligen Geldinstitut Brakmaniens führt. Kurz vor eurer Ankunft an Station 6 haltet kurz inne. Genießt die Aussicht, schließt eure Augen und belauscht das Rauschen des Meeres, so wie es nur in Brakmanien rauschen kann.

Station 6: Das magische Kästchen

Als strebsames, geldverdienendes Volk mussten im Lande Brakmaniens die Reichtümer gut verwaltet werden, bevor diese ihren Platz im Schatz fanden. Dafür stand an dieser Stelle das große Geldinstitut Brakmaniens, wovon heute jedoch nur mehr die Ruinen zu finden sind. An diesem einst so wichtigen Ort wurde aber natürlich auch ein Hinweis für den Schatz versteckt. Schafft ihr es den Zahlencode zu knacken? (K < L)

K = L =

Station 7: Zahlenschmiede

(N 49° ____ E 007° ____)

Die Zahlenschmiede war der große Industriezweig Brakmaniens. Ohne die Herstellung der ganzen Zahlen wären die Berechnungen z.B. in der Bauindustrie gar nicht möglich gewesen. Noch heute sind hier ein paar Zahlen zu finden, der klägliche Rest der einst so großen Produktion. Suche in der Brakmanischen Zahlenschmiede nach den letzten 5 Zahlen und benutze sie wie folgt:

p = q =
 r = s = t =
 M = q = N = t =

Die höchste Zahl ist p, die südlichste Zahl ist s und ist eine gerade Zahl, die tiefste Zahl ist t, die zur Mitte am nächsten r und die Zahl, die über bleibt ist q.

Nord-Koordinaten Station 8 (N St.8) = N St.7 - ps | Ost-Koordinaten Station St. 8 (E St.8) = E St.7 - tr

Station 8: Der Weg zum Ziel

(N 49° ____ E 007° ____)

Laufe zunächst _____ auf dem Weg zurück (ca. Richtung _____). Starte dabei direkt _____ dich nach den _____ um _____ und laufe weitere _____. Bist du richtig gegangen, so stehst du jetzt _____ und laufe wie folgt weiter:

_____ -> _____	_____ -> _____
_____ -> _____	_____ -> _____
_____ -> _____	_____ -> _____
_____ -> _____	_____ -> _____
_____ -> _____	_____ -> _____
_____ -> _____	_____ -> _____

Hast du die richtigen Wege gewählt, so stehst du nun ganz in der Nähe des Schatzes, du musst ihn nur noch finden. Viel Erfolg dabei.